|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | CENTRO UNIVERSITÁRIO CHRISTUS | |
| **Curso:** Sistemas de Informação **Participantes:** Luciana Soares e Joanna Moura | |
| Disciplina:  Análise, Projeto e Implementação de Sistemas | Facilitador:  Glaydson |

|  |
| --- |
| MARKET AT HOME |

**Descrição Inicial do Sistema**

O presente documento busca apresentar e discorrer sobre a motivação da escolha do projeto a ser utilizado no decorrer da disciplina de Análise, Projeto e Implementação de Sistemas.

Todos os dias surgem novas ideias que prometem facilitar a vida das pessoas, começando por pequenas coisas do nosso cotidiano, como, por exemplo, ir ao supermercado, pode parecer uma tarefa simples, mas para muitas pessoas pode se tornar algo chato e estressante tanto pela falta de tempo quanto pelos preços elevados. A partir disso, nós buscamos resolver esse problema através de um aplicativo/site chamado Market At Home que tem como objetivo reunir os preços de produtos vários supermercados, disponibilizá-los para compra e entregar na casa do cliente, economizando tempo e dinheiro. O projeto será web e também estará disponível em forma de um aplicativo móvel.

Ele funcionará da seguinte forma, os supermercados têm que se cadastrar no site especificando informações (nome, CNPJ, localização) sobre seus produtos, ou seja, cadastrar seu banco de dados com o nome do produtos e seus preços.

O cliente pode se cadastrar informando dados como endereço, CPF e outros, ele também pode organizar uma lista de compras então o sistema vai mostrar em qual supermercado o preço da compra é menor, sempre mostrando supermercados que estão mais próximos da casa do cliente, ele, então, finaliza a compra e pode pagar através de PayPal, PagSeguro ou boleto, nesses casos a compra só será definitivamente finalizada quando o cliente pagar o boleto ou a companhia de cartão confirmar a compra. Após finalizada a compra, o cliente tem a opção de ir buscá-la no supermercado ou de receber em casa, desse modo mais um ator entra, o entregador, ele vai se cadastrar no sistema como entregador, podem ser motoboys ou motoristas de carro, e, utilizando o aplicativo em um dispositivo móvel, vai receber um chamado para entrega, ele então vai ao supermercado, pegar as compras e faz a entrega na casa do cliente.

O entregador ganha pela distância percorrida e tempo, similar à atividade do Uber, aplicativo para táxis independentes.